

# **Знакомство: игры для налаживания отношений в новой группе**

*Разработка С. Смагиной, В. Кириленко*

## **Приемная комиссия**

### *Первый этап*

Разыгрывается поступление в воскресную школу. Ведущий сидит за столом и по очереди вызывает к себе ребят. Каждому из них нужно ответить на следующие вопросы:

- Как тебя зовут?
- Сколько тебе лет?
- Твоя любимая игра?
- Чего ты ждешь от воскресной школы?
- Что ты хочешь пожелать своим новым (или старым, если ребенок ходит в школу не первый год) друзьям?

### *Второй этап*

Ведущий предлагает повторить импровизированный вступительный экзамен, несколько усложнив его. Теперь каждому из ребят нужно ответить на те же самые вопросы, но не за себя, а за своего товарища. Скажем, мальчик Вова поступает в школу от имени девочки Кати. Он должен вспомнить, как она отвечала на вопросы первого этапа и повторить сказанное ею.

### *Третий этап*

Игра продолжает усложняться. Теперь каждый из ребят должен дать на все пять вопросов ответы разных детей. Мальчик Вова должен назвать, к примеру, имя Кати, возраст Сережи, любимую игру Наташи, ожидания Максима и пожелания Антона.

Обычно подобное удастся ребятам не сразу, поскольку они, не зная, как будет развиваться игра, невнимательно слушают друг друга на первом этапе. Поэтому в какой-то момент игру рекомендуется начать сначала. Конечно, вы можете заранее настроить детей на повышенное внимание, однако в этом случае игроки окажутся в неравном положении. Если вы не объясните детально, с какой именно целью ребята должны сосредоточиться, то внимут вашей просьбе лишь дети, обремененные синдромом отличника. Естественно, это повысит их шанс одержать победу, что не совсем справедливо по отношению к другим ребятам.

## **Неожиданная встреча**

Игровое помещение перегораживается непрозрачным занавесом, покрывалом или ширмой. Группа делится на две команды, каждая из которых занимает свое место по разные стороны перегородки. Затем обе выбирают по одному игроку из своего состава. Это желательно делать в полной тишине. Выбранный участник подходит почти вплотную к перегородке и останавливается. По команде ведущего занавес

(покрывало, ширма) убирается. Задача игрока у перегородки — внятно и громко произнести имя человека, оказавшегося с ним лицом к лицу. Тот, кто сделает это первым, забирает соперника к себе в команду. Перегородка опускается, команды выбирают следующих игроков, игра повторяется.

## **Дорога в воскресную школу**

### *Первый этап*

Вся группа собирается в одном из концов игрового помещения. Перед игроками ставится очень простая задача — дойти до воскрески, то есть до противоположной стены комнаты. Единственное условие — путник не может достичь цели, передвигаясь тем способом, который уже использовал кто-то из его товарищей. Если кто-то прошел в противоположный конец помещения обычным шагом, то остальные участники уже не имеют возможности добраться до воскрески, просто шагая. Пусть ребята прыгают, идут задом наперед, ползут — им придется проявить фантазию, чтобы не выйти из игры. Понятно, что тем, кто соберется в путь в числе последних, будет непросто, ведь их товарищи уже используют все самые простые способы передвижения.

К концу первого этапа вся группа должна собраться в воскреске, то есть в противоположном конце помещения. При этом если играет, скажем, пятнадцать человек, то они должны продемонстрировать ведущему пятнадцать различных способов передвижения.

### *Второй этап*

Каждому игроку нужно вновь преодолеть то же расстояние, только в обратном направлении. При этом передвигаться так же, как и на первом этапе, нельзя — нужно вспомнить один из способов, представленных другими участниками игры. Повторов быть не должно! Для успешного возвращения из воскрески группа должна продемонстрировать ведущему все те же пятнадцать способов передвижения, только в исполнении других людей. Важно следующее: игроки могут договариваться и совещаться между собой, подсказывать друг другу, только если они находятся в одном конце комнаты. Любые подсказки от людей, которые успешно прошли этап, исключены.

Очень редко группа преодолевает обратную дорогу с первого раза. Активные дети, как правило, покидают воскреску первыми, и под конец этапа остальным недостает их помощи.

## **Бюро находок**

### *Первый этап*

Группа садится в круг, в центр которого ставится стул или небольшой столик. Участники по очереди подходят к нему, называют свое имя и кладут на него что-нибудь, после чего возвращаются на свое место. Предметы не нужно подготавливать заранее. Это может быть ленточка, шнурок, заколка или любая вещица, которую ребенок нашел в кармане.

## *Второй этап*

Один из участников подходит к сложенным вещам, берет ту, хозяина которой может назвать, и говорит, кому она принадлежит. Затем он садится на свое место. К вещам подходит следующий участник. Ближе к концу этапа ребята начнут испытывать сложности, поэтому допустимы подсказки.

## *Третий этап*

В центр круга, на стул или небольшой столик, ребята снова выкладывают свои вещи, но на этот раз — другие. С помощью считалки ведущий выбирает одного из участников. Тот должен вернуть все вещи хозяевам. Как только он ошибается, все, что он уже успел раздать, возвращается в центр круга, а ведущий выбирает следующего участника. Игра продолжается до тех пор, пока не появится победитель, который не допустил бы не единого промаха.

### **Ты лучше всех!**

Данная игра построена на парадоксе: выиграть в ней можно только возвысив своего соперника.

Группа делится на пары, состоящие из мальчика и девочки, после чего соревнование проводится по олимпийской системе, то есть разыгрываются четвертьфиналы, полуфиналы и финал.

Задача игроков — сделать соперникам как можно больше комплиментов. При этом мальчик хвалит девочку из противоположной пары, девочка — мальчика. Игра начинается. Первый ход за девочками, затем подключаются мальчики. Так продолжается до тех пор, пока у одной из пар не иссякнут добрые слова в адрес соперника. Повторов допускать нельзя! На один ход отводится восемь-десять секунд. Приведем пример поединка между парами Миша — Вика и Егор — Настя.

Вика: Егор, ты самый сильный!  
Настя: Миша, ты замечательный и умный!  
Миша: Настя, ты такая нарядная!  
Егор: Вика, ты очень добрая девочка.  
Вика: Егор, ты смелый мальчик.  
Настя: Миша, ты находчивый!  
Миша: Настя, ты лучше всех в мире!  
Егор: Вика, ты добрая!

Егор допустил повтор! Пара Егор — Настя выбывает из игры.

Прелесть этой забавы заключается в том, что вы можете наблюдать, как прямо на ваших глазах ребята преодолевают скованность и стеснение. К финалу конкурирующие пары подходят с огромным набором так и просящихся на язык хороших слов в адрес порой малознакомых мальчика и девочки. А ведь несколько минут назад им бы в голову не пришло произнести что-то подобное вслух при свидетелях, даже под страхом пытки!

Помните, однако, что добрые слова не должны становиться дежурными, а потому не играйте в «Ты лучше всех!» слишком часто.

## Наш девиз

Ребятам предлагается придумать звучный слоган для группы и записать свой вариант на бумажке. Затем ведущий просит детей проверить его на пригодность для данного коллектива. Зачитывать придуманное вслух не нужно. Как осуществить проверку?

Например, в придуманном слогане встречается слово «вперед», а в группе есть девочка Марина. Имя нужно вписать в слоган следующим образом:

М  
А  
В П Е Р Е Д  
И  
Н  
А

Точно так же в слоган следует вписать всех учащихся в группе. Использовать одну и ту же букву слогана два раза нельзя.

Для любителя разгадывать кроссворды решить подобную задачу, наверное, не составит труда. Другое дело — дети. Результаты могут быть разные.

На составление слогана дается какое-то время (семь-десять минут). Затем ведущий собирает их и зачитывает вслух, подсчитывая, сколько имен удалось вписать в каждый из них, и определяя победителя. Их может оказаться несколько, если у вас занимаются продвинутые дети. В этом случае ребята должны проголосовать, какой слоган кажется им наиболее удачным.

Обязательное условие — выбранный слоган на какое-то время должен стать девизом группы. Каким бы корявым на слух он ни был, он сыграет свою роль в объединении ребят.

Пример удачного слогана:

Состав группы: Аня, Аня, Артем, Вера, Вика, Дима, Игорь, Иосиф, Коля, Максим, Матвей, Маша, Соня, Тимур.

Девиз группы:

А  
Н И К А К И Х М Ы Н Е З Н А Е М П Р Е Г Р А Д  
Я Г О Н С О А Я М Ш Р А А И  
О Л Я И С Т В Е Ф  
Р Я М И В Е  
Ь Ф И