

# Настольная игра

## «Путешествие по Израилю»

В игре может участвовать любое количество игроков.

В ИГРУ ВХОДЯТ:

- Поле — карта Израиля, по которой «проложен» путь игроков;
- Фишки для участников игры;
- Кубик для определения количества ходов;
- Карточки с краткой информацией о каждом городе и руководством к действию для того, кто «попал» туда;
- Словарик с переводом и транслитерацией слов, встречающихся в ходе игры;
- Игровая валюта достоинством 1, 5 и 10 шекелей.

НА ИГРОВОМ ПОЛЕ ИЗОБРАЖЕНЫ:

- Буквы ивритского алфавита;
- Слова на иврите;
- Рисунки к словам (отдельно от обозначающих их слов);
- Названия городов или мест (на иврите и на русском языке).

ХОД ИГРЫ

1. Перед игрой на специально обозначенные места на поле помещаются:
  - Карточки с названиями и описаниями городов;
  - Карточки с буквами ивритского алфавита;
  - Карточки игровой валюты.
2. Игроки выбирают себе фишки и, по очереди бросая кубик, определяют очерёдность ходов (у кого больше очков, тот ходит первым и т.д.);
3. Путешествие начинается в городе-порте Яффо. Игроки по очереди бросают кубик и продвигаются на соответствующее количество кружков;
4. Если игрок остановился на кружке с буквой, он получает карточку с соответствующей буквой, впоследствии она может принести ему очки;
5. Если игрок остановился на кружке со словом, он должен прочесть его и перевести с помощью словарика. Если у игрока есть буквы, встречающиеся в этом слове, то он получает по одному шекелю за каждую такую букву;
6. Если игрок остановился на клетке с рисунком, то:
  - Он может остаться на этой клетке, ничего не предпринимая;
  - Если он может не глядя в словарь назвать на иврите слово, он переходит на кружок с этим словом и получает по одному шекелю за каждую имеющуюся у него букву, встречающуюся в этом слове;
  - Он может посмотреть в словарик и перейти на соответствующее слово, но шекели в этом случае не начисляются.

7. Если игрок остановился на кружке города, то он:
- Получает 2 шекеля за каждую имеющуюся у него букву, встречающуюся в названии города;
  - Читает (или слушает) краткую информацию о городе;
  - Выполняет задание, соответствующее этому городу (пропускает ход, ходит вперёд...).
8. Игрок, первым добравшийся до конечного пункта — города Иерусалима, получает столько шекелей, сколько игроков осталось в игре;
9. Каждый следующий закончивший путешествие игрок получает на один шекель меньше. Последний получает один шекель;
10. На протяжении всей игры накопленные шекели можно менять на монеты большего достоинства (5 и 10 шекелей);
11. Выигравшим считается игрок, набравший за игру наибольшее количество шекелей.

#### СЛОВАРИК

Слова встречающиеся на игровом поле с переводом и транслитерацией (ударный слог выделен **жирным**) в алфавитном порядке:

אריה	Лев (Арье)	מדורה	Костер (Мэдура)
בלוט	Желудь (Балут)	נמר	Леопард (Намэр)
גפן	Виноград (Гефен)	ספר	Книга (Сэфер)
דלעת	Тыква (Длаат)	ענף	Ветка (Анаф)
הר	Гора (Һар)	פרפר	Бабочка (Парпар)
ורד	Роза (Вэрэд)	צב	Черепаша (Цав)
זבובנית	Мухомор (Звуванит)	קיפוד	Ёж (Кипод)
חילזון	Улитка (Хилазон)	רימון	Гранат (Римон)
טלה	Ягненок (Тале)	שועל	Лисица (Шуаль)
ינשוף	Филин (Яншуф)	תנין	Крокодил (Танин)
כתד	Корона (Кетер)		
לטאה	Ящерица (Летаа)		