

# Ролевая экономическая игра «Американская мечта»

События игры происходят в конце XIX — начале XX века в Америке, когда еврейские иммигранты приехали из России и Восточной Европы и начинали на новом месте с нуля.

В процессе игры участники пытаются воплотить в жизнь американскую мечту — заработать как можно большее количество денег без начального капитала.

**Минимальные знания, необходимые для игры** — начальные сведения об обороте денежных средств.

**Цель для участников** — заработать деньги, работая на уже существующих предприятиях или создавая свои собственные.

**Состав ведущих:** руководители готовых предприятий (11 человек). Они обеспечивают участников работой и стимулируют их к открытию собственного бизнеса.

## **Оборудование и ресурсы:**

- Возможность трансляции музыки и объявлений на всю территорию игры (микрофон, усилитель и колонки).
- Ксерокс.
- Игровые деньги в достаточном количестве, банковские ведомости о зарплате.
- Еда и напитки, косметика или грим.
- Канцтовары: материалы для мастерской (цветная бумага, гофра, фольга, клей и т.д.), бумага, фломастеры, мусорные пакеты и разнообразная ткань для ателье, ручки, скотч обычный и цветной.

**Место проведения:** желательно, чтобы игра проходила на улице, в пределах видимости.

## **Ход игры:**

1. Ведущий рассказывает краткую историю о том, как в конце XIX — начале XX века евреи приезжали в Америку из Восточной Европы и России без больших начальных капиталов и воплощали в жизнь американскую мечту о больших заработках. Таким образом были созданы Голливуд и Лас-Вегас, косметические компании Estée Lauder, Max Factor и так далее.

2. Участники заранее распределяются на работу в определенное предприятие:

- кафе;
- ювелирная/часовая мастерская;
- модельное агентство;
- парикмахерская;
- банк;
- ателье;
- почта;
- налоговая инспекция;
- банк;

- агентство недвижимости;
- рекламное агентство.

С началом игры участники расходятся по своим рабочим местам. Задача руководителей предприятий — обеспечить участников работой и взаимодействие между предприятиями.

Каждое предприятие имеет начальный капитал в 100 денежных единиц, которое оно может потратить на свои нужды (реклама, письма и так далее). Каждые 20 минут предприятие выплачивает зарплату работникам и налоги в размере 10% от прибыли.

Каждый участник может открыть свое предприятие. Для этого ему нужно взять кредит в банке, арендовать место (список возможных мест аренды должен быть подготовлен заранее), нанять рабочих, обеспечить рекламу и так далее. Также сами предприятия могут открывать свои филиалы.

Вся реклама проходит через рекламное агентство, любая форма самостоятельной рекламы запрещена. За этим следит налоговая инспекция. Нарушение этого правила грозит штрафом и полным возмещением ущерба. Также налоговая инспекция следит за тем, чтобы во время игры не начала расцветать коррупция. В конце игры собираются доходы всех предприятий и определяются самые успешные.